

Esercizio 1

Si esegua e si visualizzi a video il risultato della somma di 2 numeri interi inseriti da un utente

Esempio di esecuzione:

Inserisci un numero: 5

Inserisci un numero: 8

La somma vale: 13

Esercizio 2

Scrivere un programma che legga il raggio di un cerchio, ne calcoli circonferenza ed area, e quindi

stampi i due valori a video.

Esempio di esecuzione:

Inserisci il raggio: 10

Circonferenza: 62,831840

Area: 314,159200

Esercizio 3

Scrivere un programma che acquisisca tre numeri interi x,y,z e un carattere c.

Se tale carattere corrisponde ad una "s" allora viene stampata la somma dei tre interi.

Se tale carattere corrisponde ad una "p" allora viene stampato il prodotto dei tre interi.

Se il carattere non corrisponde né a "s" né a "p" viene stampato un messaggio di errore.

Esempio di esecuzione:

Inserisci tre numeri interi: 10 5 3

Inserisci un carattere: s

Risultato: 18

Esercizio 4

Scrivere un programma che, data la lunghezza di ciascuno dei tre lati di un triangolo, verifichi se con tali valori sia possibile rappresentare un triangolo (ogni lato deve essere minore della somma degli altri due e maggiore della loro differenza, in caso contrario visualizza un messaggio di errore) e valuti se questo è:

- equilatero (tre lati uguali)
- isoscele (due lati hanno lunghezze uguali)
- rettangolo (radice della somma del quadrato dei cateti è pari all'ipotenusa)
- scaleno (tutti i lati di lunghezze differenti)

Esempio di esecuzione:

Lunghezza del primo lato: 2

Lunghezza del secondo lato: 3

Lunghezza del terzo lato: 4

Il triangolo è scaleno