

Esercizio 1

Scrivere un programma per gestire un magazzino di articoli generici. Per ogni articolo viene memorizzato un codice univoco, una descrizione di al più 100 caratteri, la quantità effettiva di giacenza e la quantità minima sotto la quale viene avviato il processo di riordino.

Non è noto a priori la quantità di articoli che il magazzino dovrà gestire.

Devono essere proposte all'utente, attraverso un menù di scelta, le seguenti funzionalità (da sviluppare in sottoprogrammi):

- inserisci un nuovo articolo acquisendo tutti i dati dall'utente
- cancella un articolo inserito dato il suo codice
- visualizza i dati di un articolo dato il suo codice
- visualizza gli articoli da riordinare (con quantità effettiva minore di quella minima)
- riordina un articolo dato il suo codice (incrementa la quantità effettiva come specificato dall'utente)
- visualizza la lista completa di articoli presenti nel magazzino (uno per riga)
- svuota il magazzino
- memorizza i dati del magazzino su file (sovrascrivere eventuali file già presenti), chiedere all'utente il nome del file da utilizzare
- carica i dati del magazzino da un file precedentemente creato (elimina eventuali articoli presenti in memoria prima del caricamento da file), chiedere all'utente il nome del file da utilizzare.

Esercizio 2

Scrivere un programma che chiede all'utente di inserire il nome di un file. Il programma apre il file, calcola e visualizza il numero dei caratteri alfabetici, dei caratteri numerici e il numero totale dei caratteri trovati.